

**REGULAMENTO
&
CRONOGRAMA DO EVENTO**

REGULAMENTO

SOBRE O EVENTO

A **CONTINENTAL TAÇA GAMER** é um evento de longa duração e será realizado no período de abril a julho de 2018, com competições oficiais nos finais de semana (um final de semana por mês).

A CONTINENTAL TAÇA GAMER é uma iniciativa da FUN PLAY EVENTOS, da FEDERAÇÃO PAULISTA DE FUTEBOL DIGITAL E VIRTUAL (FPFDV) e do CONTINENTAL SHOPPING.

As competições serão realizadas nos finais de semana, com Etapas Classificatórias e uma Grande Final.

LOCAL DO EVENTO: CONTINENTAL SHOPPING

Endereço: Av. Leão Machado, 100 – Jaguaré, São Paulo – SP – CEP: 05328-020 – 3º piso.

DATA DO EVENTO

Etapas Classificatórias: 26 e 27 de maio, 23 e 24 de junho e 21 de julho.

Grande Final: 22 de julho.

HORÁRIO DO EVENTO

Somente aos sábados e domingos. Sábado: das 10h às 22h. Domingo: das 12h às 20h.

SOBRE A PARTICIPAÇÃO

Para participar da CONTINENTAL TAÇA GAMER, o interessado deverá se inscrever antecipadamente pelo site da Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual (FPFDV): www.fpdfv.com.br, conforme disponibilidade de vagas e de acordo com o cronograma da competição.

Valor da inscrição: R\$ 10,00 (dez reais).

As opções de pagamento são: PAGSEGURO UOL e PAYPAL.

As inscrições serão encerradas às 23h59 do dia que antecede cada Etapa Classificatória.

Se as vagas não forem totalmente preenchidas até essa data, as inscrições só poderão ser feitas presencialmente no dia da Etapa Classificatória e de acordo com a disponibilidade, com pagamento apenas em dinheiro.

O evento é aberto a todos aqueles residentes e domiciliados no Brasil, sendo que os menores de 18 (dezoito) anos deverão estar acompanhados dos pais ou responsáveis.

Os participantes autorizam automaticamente a todas as partes envolvidas na organização do evento

—o CONTINENTAL SHOPPING, a Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual (FPFDV) e a FUN PLAY EVENTOS — o direito de uso da sua imagem gratuitamente, bem como o direito de ampla divulgação do resultado do campeonato, nos termos previstos no presente regulamento.

IMPORTANTE: *O participante que conquistar a vaga em uma das Etapas Classificatórias automaticamente estará garantido na Grande Final — portanto, não poderá participar de outra Etapa Classificatória. Quem for eliminado da competição pode se inscrever normalmente para outras Etapas Classificatórias.*

PLATAFORMA E GAME

Fifa 18 para a plataforma PlayStation 4.

FORMATO DA COMPETIÇÃO

A CONTINENTAL TAÇA GAMER será realizada por Fases Classificatórias, em grupos com partidas apenas de ida (turno único), com até 8 (oito) jogadores por grupo. As Fases Eliminatórias terão partidas apenas de ida, com duração de 10 (dez) minutos cada (cinco minutos por tempo), com a opção de pênaltis como critério de desempate. A mesma regra será usada em toda a competição.

O formato acima será aplicado nas Etapas Classificatórias, sendo 4 (quatro) no total, de acordo com o regulamento e cronograma abaixo. Para a Grande Final, será aplicado o mesmo formato.

TVS E VIDEOGAMES

As partidas serão disputadas em consoles PlayStation 4 com TVs de alta definição.

CONFIGURAÇÕES DAS PARTIDAS*

* As configurações das partidas são de responsabilidade dos juízes.

CONTROLES

Cada jogador deverá levar o seu próprio controle ou usar um cedido pela organização do evento. É de responsabilidade de cada participante a checagem do bom funcionamento do seu controle antes do início da competição.

SORTEIO E DISTRIBUIÇÃO DOS JOGADORES

O participante terá a opção de escolher em qual chave irá jogar, de acordo com a disponibilidade das vagas. O sorteio será realizado no dia da competição. Confira com a organização do evento o horário de seus jogos, de acordo com sua opção de horário no ato da inscrição. Chegue com 15 (quinze) minutos de antecedência para acompanhar o sorteio.

Será automaticamente desclassificado o jogador que não seguir as regras gerais ou utilizar qualquer meio indevido com o objetivo de fraudar as referidas regras.

CRONOGRAMA E HORÁRIO DAS COMPETIÇÕES

CONTINENTAL TAÇA GAMER

1ª ETAPA CLASSIFICATÓRIA

SÁBADO, dia 26/05/2018, e DOMINGO, dia 27/05/2018: 16 VAGAS POR CHAVE

Sábado > Chave A – Horário: das 10h às 13h

Sábado > Chave B – Horário: das 13h às 16h

Sábado > Chave C – Horário: das 16h às 19h

Domingo > Chave D – Horário: das 12h às 15h

Os jogos das Finais da 1ª ETAPA CLASSIFICATÓRIA da CONTINENTAL TAÇA GAMER serão disputados no domingo, dia 27/05/2018, com os classificados das 4 (quatro) chaves acima, a partir das 15h00. Os 8 (oito) melhores classificados — ou seja, quem se classificar até as quartas de final da 1ª Etapa Classificatória — automaticamente estarão classificados para a Grande Final da CONTINENTAL TAÇA GAMER, que será realizada no CONTINENTAL SHOPPING, no DOMINGO, dia 22 de julho de 2018, na cidade de São Paulo/SP.

2ª ETAPA CLASSIFICATÓRIA

SÁBADO, dia 23/06/2018, e DOMINGO, dia 24/06/2018: 16 VAGAS POR CHAVE

Sábado > Chave A – Horário: das 10h às 13h

Sábado > Chave B – Horário: das 13h às 16h

Sábado > Chave C – Horário: das 16h às 19h

Domingo > Chave D – Horário: das 12h às 15h

Os jogos das Finais da 2ª ETAPA CLASSIFICATÓRIA da CONTINENTAL TAÇA GAMER serão disputados no domingo, dia 24/06/2018, com os classificados das 4 (quatro) chaves acima, a partir das 15h00. Os 8 (oito) melhores classificados — ou seja, quem se classificar até as quartas de final da 2ª Etapa Classificatória — automaticamente estarão classificados para a Grande Final da CONTINENTAL TAÇA GAMER, que será realizada no CONTINENTAL SHOPPING, no DOMINGO, dia 22 de julho de 2018, na cidade de São Paulo/SP.

ÚLTIMA ETAPA CLASSIFICATÓRIA

SÁBADO, dia 21/07/2018: 12 VAGAS POR CHAVE

Sábado > Chave A – Horário: das 10h às 12h

Sábado > Chave B – Horário: das 12h às 14h

Sábado > Chave C – Horário: das 14h às 16h

Sábado > Chave D – Horário: das 16h às 18h

Os jogos das Finais da ÚLTIMA ETAPA CLASSIFICATÓRIA da CONTINENTAL TAÇA GAMER serão disputados no mesmo dia, sábado (21/07/2018), com os classificados das 4 (quatro) chaves acima, a partir das 18h00. Os 8 (oito) melhores classificados — ou seja, quem se classificar até as quartas de final da Última Etapa Classificatória — automaticamente estarão classificados para a Grande Final da CONTINENTAL TAÇA GAMER, que será realizada no CONTINENTAL SHOPPING, no DOMINGO, dia 22 de julho de 2018, na cidade de São Paulo/SP.

GRANDE FINAL DA CONTINENTAL TAÇA GAMER

DOMINGO, DIA 22/07/2018, A PARTIR DAS 12h.

FORMATO DO TORNEIO (GRANDE FINAL)

FORMATO DA COMPETIÇÃO

Fase Classificatória com grupos compostos por 6 (seis) participantes cada e turno único. As Fases Eliminatórias (oitavas, quartas, semifinal e final) terão partidas de ida e volta e duração de 10 (dez) minutos cada (cinco minutos por tempo). Caso haja empate na soma dos resultados, haverá uma terceira partida com duração de 4 (quatro) minutos cada tempo. Caso persista o empate, a decisão será com cobranças de pênaltis.

REGRAS GERAIS

COMITÊ ORGANIZADOR, DIRETOR DE COMPETIÇÃO, JUÍZES

O evento será fiscalizado pelos oficiais da Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual (FPFDV) e da FUN PLAY EVENTOS, que contam com juízes, um diretor de competição e um comitê organizador.

O comitê organizador do campeonato, além de ser responsável pelo desenvolvimento de todo o regulamento da competição, terá a função de julgar imparcialmente casos extraordinários inerentes a regras contraditórias ou que não tenham sido citadas em todo o regulamento, com total autoridade em substituir ou adicionar novas regras no decorrer da Final Nacional. Suas decisões deverão ser respeitadas sem nenhum tipo de objeção por parte de federações ou jogadores.

O diretor de competição terá como função sortear os grupos, indicar os juízes de cada partida e terá autoridade absoluta para dar avisos, eliminar jogadores e tomar parte no estudo de infrações para sanções em conjunto com o comitê organizador do campeonato.

Os juízes fiscalizarão o andamento das sessões ou partidas que lhe forem designadas, durante as quais terão total autoridade para fazer valer o regulamento da competição e interpretar situações ou regras controversas da maneira que achar mais apropriada. A interpretação do juiz é irrevogável e não permite reclamações em nenhuma ocasião, seja durante ou após o término da partida, por parte dos

competidores e membros das federações. O juiz terá ainda autoridade para dar advertência aos jogadores.

PARTIDAS E SESSÕES

As partidas serão jogadas de acordo com a estrutura da competição e o horário fornecido pelo comitê organizador da Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual (FPFDV) e da FUN PLAY EVENTOS.

Os jogadores deverão estar presentes na área de realização da competição, no horário previsto, para que se possa começar uma sessão de partida. Após a liberação das estações e chamada oficial dos juízes da Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual (FPFDV) e da FUN PLAY EVENTOS, os jogadores terão 01 (um) minuto para se apresentar e ocupar seus postos nas estações designadas.

Durante uma partida oficial, os jogadores não poderão se comunicar com pessoa não envolvida na mesma, como pais ou torcida em geral, mesmo quando houver pausas no jogo. As pessoas envolvidas na partida são os jogadores e os juízes.

Os jogadores não devem sair de um jogo oficial em progresso, com exceção quando autorizados pelos juízes da Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual (FPFDV) e da FUN PLAY EVENTOS.

ATRASOS E W.O.

Jogadores que não se apresentarem no horário correto de suas partidas serão penalizados com a perda da partida por W.O. (equivalente ao placar de 2x0). Não haverá tolerância de horário.

É solicitado aos participantes que se mantenham informados sobre os horários de suas sessões e que estejam sempre à disposição 15 (quinze) minutos antes do horário previsto das mesmas, com o intuito de evitar atrasos e a perda de partidas por W.O.

Os jogadores são responsáveis pelo bom funcionamento e pela instalação de seus controles. Os oficiais do campeonato poderão possivelmente ajudar os jogadores com assuntos técnicos, mas não atrasarão o horário do campeonato por tais motivos, acarretando em W.O. para o causador do atraso caso não solucione o problema com agilidade.

COMPORTAMENTO NO CAMPEONATO

Se outro jogador fizer algo que não esteja de acordo com as regras, paralise imediatamente a partida e solicite a presença de um dos organizadores. A partida deve permanecer paralisada até que o organizador esteja presente para avaliar a situação. Não serão aceitas reclamações após o ocorrido ou o término da partida.

Os acompanhantes dos jogadores também não poderão falar ou dar dicas aos jogadores. Caso isso ocorra, não poderão mais assistir ao jogo.

Cada participante tem direito a pausar o jogo em qualquer momento quando a bola estiver parada (por exemplo: escanteios, faltas, laterais, etc.). O participante também poderá mudar o jogador que irá bater a falta ou escanteio sem ser contado como pausa.

Será advertido aquele jogador que por qualquer motivo paralise a partida com a bola em andamento, e na segunda advertência será penalizado com 01 (um) gol.

Durante a partida será proibido qualquer tipo de conversa que não seja com relação ao jogo, com a intenção de distrair o adversário. É importante que o silêncio seja preservado para a concentração no jogo.

Comportamento durante a partida: o jogador deverá permanecer durante o jogo sem xingar, sem narrar os jogos, sem reclamar constantemente e sem ter reações agressivas ou antiesportivas. Se o jogador levar três advertências verbais será automaticamente eliminado do campeonato.

Comemoração: as comemorações deverão ser restritas, sem gritos exagerados e/ou gozações diretas ao adversário.

Quem desistir do campeonato ou for eliminado por motivo de atitude antiesportiva não terá o valor da inscrição reembolsado.

Caso acabe a energia elétrica durante o jogo, será marcado outro jogo com o placar inicial igual ao que estava na partida que foi paralisada.

O abandono do controle em qualquer momento será de pleno e total risco de quem soltou o controle.

Assim sendo, o jogador que fizer um gol e abandonar o controle para comemoração corre o risco de que seu adversário aperte o *start* e continue o jogo.

Não serão toleradas brigas e discussões durante o campeonato. Se houver, o causador e o envolvido serão convidados a se retirarem do campeonato e do recinto, e o valor da inscrição não será devolvido.

Todos os competidores deverão usar seu próprio controle ou usar um cedido pela Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual (FPFDV).

Não será permitido fumar nem consumir bebidas alcoólicas no recinto da competição.

Se houver qualquer dano ao estabelecimento, o responsável deverá, no mesmo momento, prestar a indenização para o devido reparo.

É proibido o uso de palavras de baixo calão dentro do estabelecimento.

PREMIAÇÃO

PREMIAÇÃO DAS ETAPAS CLASSIFICATÓRIAS DA CONTINENTAL TAÇA GAMER

Os 8 (oito) melhores colocados de cada Etapa Classificatória ganham um troféu exclusivo do torneio e 30 tiros de pistola no Hunt's Airsoft do Continental Shopping.

PREMIAÇÃO DA GRANDE FINAL DA CONTINENTAL TAÇA GAMER

PRIMEIRO COLOCADO: Console PlayStation 4, 500 GB + 1 jogo + 100 tiros de fuzil no Hunt's Airsoft* + vaga para o *Campeonato Paulista de Futebol Digital*, que será realizado no segundo semestre de 2018.

SEGUNDO COLOCADO: Vaga para o *Campeonato Paulista de Futebol Digital*, que será realizado no segundo semestre de 2018 + 100 tiros de fuzil no Hunt's Airsoft*.

TERCEIRO COLOCADO: Vaga para o *Campeonato Paulista de Futebol Digital*, que será realizado no segundo semestre de 2018 + 50 tiros de fuzil no Hunt's Airsoft*.

* As premiações oferecidas pela Hunt's Airsoft são válidas apenas para a unidade do Continental Shopping.

DIREITOS DE USO DE IMAGEM E VOZ

Ao se inscrever para participar do evento, todos os participantes autorizam automaticamente, a título gratuito e de pleno direito, de modo expresso e em caráter irrevogável e irretratável:

- O uso gratuito e livre de qualquer ônus ou encargo de seu nome, sua imagem e sua voz em fotos, arquivos e/ou meios digitais ou não, bem como em cartazes, filmes e/ou *spots*, *jingles* e/ou vinhetas, em qualquer tipo de mídia e/ou peça promocional, o que inclui televisão, rádio, jornal, cartazes, faixas, mala-direta, internet, ou seja, bens tangíveis ou intangíveis, para a ampla divulgação do Campeonato. A autorização descrita acima não implica ou resulta em qualquer obrigação de divulgação nem de pagamento, concordando ainda o vencedor, ao

receber o prêmio, em assinar eventuais instrumentos neste sentido, sempre que solicitado pela empresa organizadora do campeonato.

- Os vencedores concordam em autorizar o uso de sua imagem, sons de voz e nomes, em TV, filmes, vídeos, fotos e cartazes, anúncios em jornais e revistas, por prazo indeterminado, para a divulgação dos prêmios, bem como a utilização dos dados constantes no cadastro para comunicação de futuras ações promocionais, sem qualquer ônus para a organização do Campeonato.

A simples participação neste Campeonato implica no total conhecimento e aceitação irrestrita deste regulamento.

Os casos ou situações não previstos neste regulamento serão resolvidos exclusivamente pela Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual (FPFDV) e pela FUN PLAY EVENTOS.

Finalidade e caráter do evento

O presente evento foi promovido em observância às determinações legais, não possuindo finalidade comercial, com caráter exclusivamente cultural e recreativo, não subordinado a qualquer modalidade de área, sorte, risco ou pagamento pelos concorrentes, de acordo com o artigo 30 do Decreto nº 70.951/72, NÃO estando sujeito à autorização prévia, nos termos da Lei nº 5.768/71, Decreto nº 70.951/72 e Portaria nº 41/2008.